

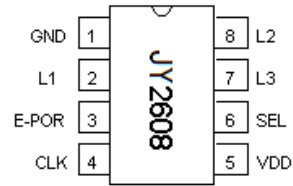
JY2608 分段开关电路

概述

JY2608 是多功能分段开关电路。应用一个开关控制 2 或 3 路灯源，适用于多头吊灯控制，可分段实现所有灯亮，部分灯亮，个别灯亮。也可应用于日光灯、节能灯、彩灯等灯具及家庭照明分段控制场合，为家居和灯饰智能化产品。应用简单，范围广泛，环保节能。

特性

- 1 CMOS 工艺制造，低功耗
- 2 工作电压范围宽 ($V_{DD}=3\sim 18V$)
- 3 内置复位电路
- 4 开关合二为一，美观、省电线、安装简单
- 5 具有模式选择端，可实现 2 或 3 路选择



管脚说明 (DIP8 标准封装)

- | | | |
|-------|-----------------|--------------|
| 1 | GND | 地 |
| 2/8/7 | L1/L2/L3 | 输出 1/2/3 |
| 3 | E-POR | 复位端 (内置 POR) |
| 4 | CLK | 时钟输入 |
| 5 | V _{DD} | 电源正 |
| 6 | SEL | 模式选择 |

电气参数 (未指明条件的均指 $V_{DD}=12V$, $T_a=25^\circ C$)

电气特性	符号	测试条件	MIN.	TYP.	MAX.	UNIT
工作电压	V_{DD}		2	-	16	V
工作电流	I_{DD}		-	-	1	μA
静态电流	I_B	$V_{DD}=12V$	-	-	1	μA
输出驱动	I_O	$V_{DS}=0.5V$	-	70	-	mA

工作原理

- 1 SEL 为“L”电平，2 路灯源 (L1/L2)

例如：可用于家庭照明分段开关，大部分客厅的灯有两种光源，日光灯管 L1 和白炽灯泡 L2。闭合墙壁开关 L1 亮；断开再闭合 L2 亮；再次操作墙壁开关，两者一起亮。

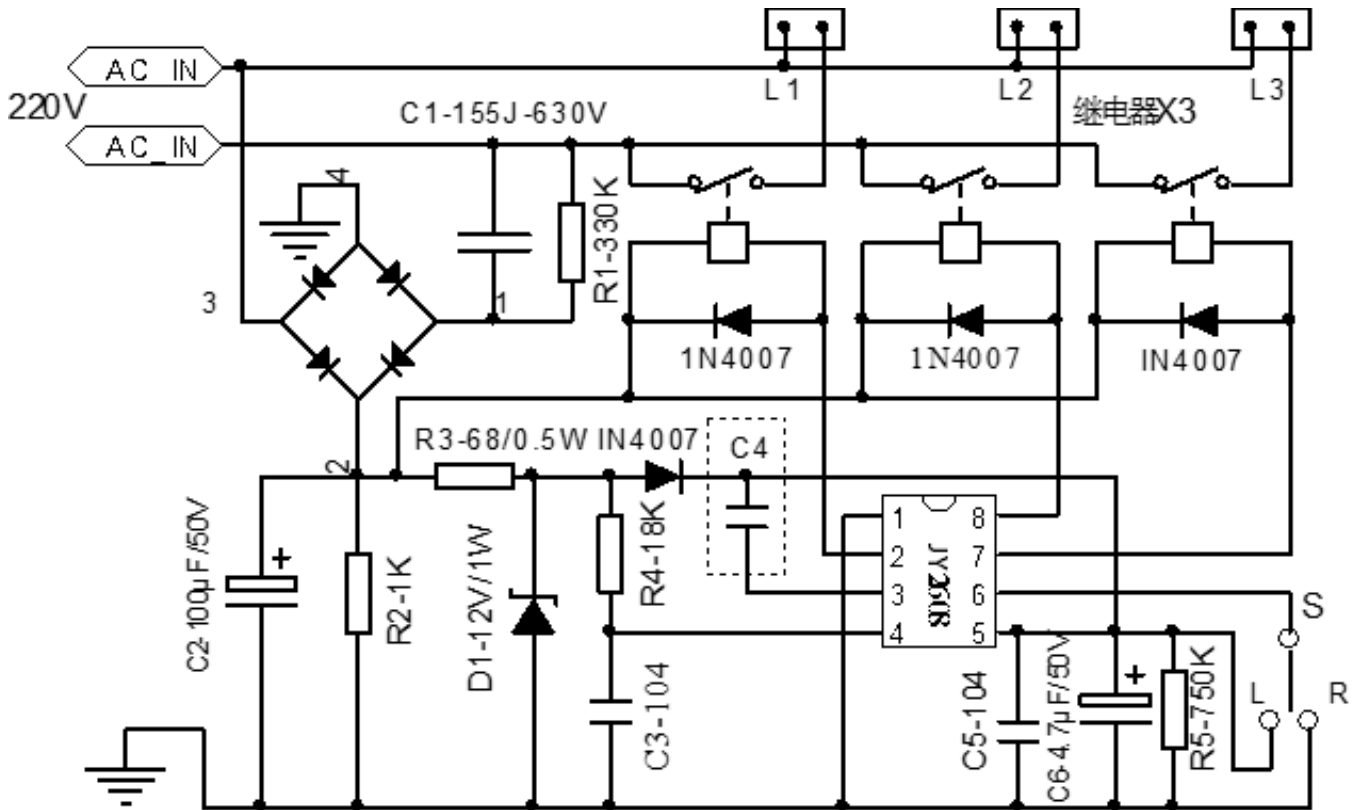
- 2 SEL 为“H”电平，3 路灯源 (L1/L2/L3)

例如：三路灯源，连续控制按键，依次为 L1 路通电；L2 路通电；L3 路通电；L1/L2/L3 路通电。

- 3 特别注意：按键的时间间隔应该在 5 秒钟之内，大于 5 秒在按键会自动回复到 L1 路通电的状态。

电源断开、 接通次数	1	2	3	4	5
SEL 接地	L1		L1	L1	
输出接两路		L2	L2		L2
SEL 接地	L1		L1	L1	
输出接三路		L2	L2		L2
			L3		
SEL 接电源	L1			L1	L1
输出接三路		L2		L2	
			L3	L3	

应用原理图



应用说明：

- (1) 图中开关 S，接 L 为“H”为三路灯源，接 R 为“L”为两路灯源，不可悬空。
- (2) 图中 C1、C2 的值根据继电器的吸合所需电压、电流来确定的，如图，当 C1=1.5µF、C2=100µF 时，电源提供最大电流为 104mA，所以接两路输出时，继电器的吸合电流小于 50mA，接三路输出时，继电器的吸合电流小于 35mA，R2 为 C2 的放电电阻，决定连续操作按键的时间间隔。
- (3) 可以调整 5Pin 端的电解电容和电阻，来控制连续操作按键的时间间隔。
- (4) 3Pin 的电容可根据需要选择接或不接。
- (5) 现象描述参考工作原理。

选择参数的计算方法：

- 1、电路设计时，应先测定负载电流的准确值，然后参考示例来选择降压电容器的容量。因为通过降压电容 C1 向负载提供的电流 I_o ，实际上是流过 C1 的充放电电流 I_c 。C1 容量越大，容抗 X_c 越小，则流经 C1 的充、放电电流越大。当负载电流 I_o 小于 C1 的充放电电流时，多余的电流就会流过稳压管，若稳压管的最大允许电流 I_{dmax} 小于 $I_c - I_o$ 时易造成稳压管烧毁。
- 2、为保证 C1 可靠工作，其耐压选择应大于两倍的电源电压。
- 3、泄放电阻 R1 的选择必须保证在要求的时间内泄放掉 C1 上的电荷。图中，已知 C1 为 $1.5 \mu F$ ，交流输入

为 220V/50Hz，求电路能供给负载的最大电流。

C1 在电路中的容抗 X_c 为：

$$X_c = 1 / (2 \pi f C) = 1 / (2 * 3.14 * 50 * 1.5 * 10^{-6}) = 2123$$

流过电容器 C1 的充电电流 (I_c) 为：

$$I_c = U / X_c = 220 / 2123 = 104\text{mA}。$$

通常降压电容 C1 的容量 C 与负载电流 I_o 的关系可近似认为： $C=14.5 I$ ，其中 C 的容量单位是 μF ， I_o 的单位是 A。

电容降压式电源是一种非隔离电源，在应用上要特别注意隔离，防止触电

排板走线方法：

